

3. Sommergegnügen

Stapelholmer SG - Bogensport

Sonntag, 14.08.2022

Auf dem Bogenparcours der Stapelholmer SG und
dem Sportplatz der Gemeinde Stapel

(Adresse: Grundschule Stapelholm, Bahnhofstraße, 25879 Stapel)

(what3words: lawine.echte.hilflos)

Bogenklassen:

Langbogen, Carbon u. Holzpeile, Jagdbogen: Carbon u. Holzpeile

Primitivbogen: nur Holzpeile

Eine Bogenklasse wird ab 5 Teilnehmer eröffnet

Geschossen werden ca. 24 Ziele in einer 3 Pfeil Runde auf unserem Parcours
sowie einige Spaßziele auf dem Sportplatz.

Zeitplan:

Anmeldung an der Sporthalle ab 0830 Uhr, Einschießen auf dem Sportplatz

Begrüßung 0930 Uhr

Danach Schießbeginn auf dem Sportplatz und Bogenparcours.

Anschl. Siegerehrung

Startgeld:

Erwachsene und Jugendliche ab 15 Jahre: 13 €

Schüler: 9-14 Jahre 10 €

Minis unter 9 Jahre: kostenlos

Eure Anmeldung ist bitte mit vollem Namen, Bogenklasse, Verein bis zum 31.07.2022
per Mail an StapelholmerSG@bogensport-stapel.de zu richten.

Bei der Schüler- und Jugendklasse bitte auch das Alter angeben !!

Nach der Anmeldung erhaltet ihr die Bankverbindung zur Überweisung des Startgeldes.

Die Plätze werden nach Eingang des Startgeldes vergeben. Startgeld ist Reuegeld.

Die Teilnehmerzahl ist auf - 50 - Plätze begrenzt.

Für Verpflegung zu günstigen Preisen ist gesorgt.

Wunsch nach vegetarischer Verpflegung bitte bei Anmeldung angeben, Danke !

Wir freuen uns auf euch !

Das klein Gedruckte

Es gelten die zum Zeitpunkt geltenden Corona Regeln.

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Personen oder Sachschäden. Eine Haftung durch den Veranstalter ist ausgeschlossen. Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko. Mit der Anmeldung wird der Haftungsausschluss des Veranstalters anerkannt. Jeder Teilnehmer muss Haftpflichtversicherung sein !

Mit der Teilnahme erklären sich die Teilnehmer mit der elektronischen Speicherung der Wettkampfdaten und der Veröffentlichung von Startlisten, Ergebnissen, Fotos und Videos in Aushängen, öffentlich zugänglichen Print und digitalen Medien einverstanden.